План конспект совместной деятельности детей 6-7 лет по социально-коммуникативному развитию Тема: «Страна сказок»

Воспитатель: филиала «Садко» МБДОУ №130 Ермишина Юлия Александровна

Цель: формирование эмоционального отклика детей на действия и поступки героев из сказок.

Задачи:

- расширять круг понимаемых эмоций.
- развивать способность детей к сопереживанию, оказанию помощи тому, кто в этом нуждается.
- вовлечь детей в обсуждение содержания произведения, поступков героев, объяснять их мотивы.
- развивать способность детей глубже понимать себя и других.

<u>Интеграция образовательных областей:</u> «Социально-коммуникативное развитие», «Познавательное развитие», «Речевое развитие».

Виды детской деятельности: коммуникативная, познавательная, игровая, двигательная.

Формы и методы: сюрпризный момент (появление сказочных героев), беседа, вопросы к детям, анализ ситуации, игровое упражнение, музыкальное упражнение, театрализованная инсценировка.

<u>Оборудование:</u> Театральные куклы би-ба-бо (Карабас Барабас, зайчик, Иванушка и Аленушка, Карлсон, Буратино), маски лисы и петуха, маски веселых сказочных героев, волшебная палочка, репродукция картины В.М. Васнецова «Аленушка», сказочные домики с пиктограммой вместо окошка (домики сконструированны из лего - конструкрора), книга "Сказки народов мира"

<u>Предварительная работа</u>: обсуждение пословиц о горе. (Горе, что море, и берегов не видно. Нет худа без добра. Горевая слеза горька и солона.)

ХОД ОРГАНИЗАЦИИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

| Компоненты | Действия воспитателя | Действия детей |
|---|---|--|
| образовательной | | |
| деятельности | | |
| ВВОДНАЯ ЧАСТЬ (мо | | |
| - мотивация | Воспитатель при помощи волшебной палочки и слов: "Бобиди- бубиди-бум!" - отправляется вместе с детьми в "Страну сказок" Воспитатель рассказывает детям о том, что на их пути будут | |
| - целеполагание | встречаться сказочные домики, в которых живут герои разных сказок. Сказочные герои будут выходить к детям, если они правильно назовут эмоцию, изображенную на пиктограмме. Пиктограмма будет висеть на окошке домика. | Рассуждение детей. |
| ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ | (операционно-деятельностный компонент) | |
| -описание методов, способствующих решению поставленных задач | Первый домик с пиктограммой гнева. Из домика выходит злой Карабас (игрушка би-ба-бо) и говорит, что у него в театре нет актеров. Он хочет забрать всех детей в театр. | Дети называют эмоцию |
| | Ведущий предлагает детям изобразить гнев и зло ответить Карабасу Барабасу, тем самым показать отказ идти в его театр. Это помогает прогнать Карабаса Барабаса и продолжить путешествие. | Дети изображают эмоцию и выражают недовольство |
| | Второй домик с пиктограммой страха. | |
| | Из домика выходит зайчик, который боится лису. Она выгнала его из собственного дома. Вопросы детям: | Дети отгадывают эмоцию |

• Кто пытался помочь зайчику, но не помог?

- Почему звери не смогли помочь зайчику?
- Как пугала лиса зверей?
- Кто помог зайчику?

Затем детям предлагается проиграть сценку с использованием масок, в которой петух выгоняет лису. Для этого предлагаем двум детям проиграть роль лисы и петуха. Зайчик благодарит детей, и путешествие продолжается.

Третий домик с пиктограммой горя.

Предлагается рассмотреть картину В.М. Васнецова «Аленушка». Вопросы:

- Кто написал эту картину?
- Как она называется?
- Как художник показал горе Аленушки?

После того, как дети ответят на вопросы, из домика выходит Аленушка. Она рассказывает детям о своем горе. Дети предлагают разные варианты того, как можно помочь Аленушке расколдовать Иванушку. А чтобы чудо свершилось, дети должны назвать пословицы о горе.

Ответы детей помогают Аленушке встретиться с братом, который выходит из домика (куклы би-ба-бо). Иванушка и Аленушка благодарят детей. Дети продолжают путешествие.

Ответы детей

Театрализованное обыгрывание фрагмента из сказки "Заюшкина избушка"

Дети называют эмоцию

Ответы детей

Дети фантазируют и предлагают свои варианты помощи Аленушке.

Дети называют пословицы о горе. (Горе, что море, и берегов не видно. Нет худа без добра. Горевая слеза горька и солона.)

| | Четвертый домик с пиктограммой удивления. | Поти неег грагот эмения |
|---------------------|--|--------------------------|
| | · | Дети называют эмоцию |
| | Из домика выходит Карлсон. Он предлагает детям вспомнить | |
| | эпизоды из сказки А. Линдгрен «Малыш и Карлсон, который | Дети вспоминают и |
| | живет на крыше», в которых герои удивляются. Карлсон просит | рассказывают о |
| | детей рассказать, чему они удивлялись в своей жизни. Далее | впечатлениях прожитых |
| | Карлсон предлагает детям поиграть в игру "Море волнуется" так, | когда - то. |
| | чтобы он удивился, как дети здорово изображают необыкновенных | |
| | морских обитателей . После игры дети продолжают путешествие. | Играют в игру "Море |
| | | волнуется" |
| ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНАЯ | ЧАСТЬ (аналитический компонент) | |
| - подведение итогов | | |
| - описание | Пятый домик с пиктограммой радости. | Дети называют эмоцию. |
| положительных | • • | Activities and another. |
| действий | Из домика выходит Буратино. Он предлагает детям вспомнить: | Поти положения положения |
| воспитанников | • Каким героям вы помогли? | Дети высказывают свое |
| - определение | • Какие чувства вы при этом испытали? | мнение, отвечают на |
| перспективы | • Что вам понравилось больше всего в путешествии? | вопросы. |
| полученных знаний | | |
| | • Какие трудности встретились на пути? | |
| | • Каких веселых героев сказок вы знаете? | |
| | Затем Буратино предлагает детям поиграть в игру «Хоровод | Дети встают в круг и, |
| | сказочных героев». | двигаясь по кругу, |
| | | изображают веселых |
| | | сказочных героев, а |
| | | которых называет |
| | | Буратино встают в центр |
| | | и показывают движения. |
| | | Дети надевают маски |
| | | сказочных героев и |

| | встают в хоровод |
|--|------------------|
| На память о сказочной стране Буратино дарит детям книгу сказок | |
| народов мира. | |
| Воспитатель предлагает закрыть глаза и по волшебству (Бобиди- | |
| бубиди-бум) снова оказаться в своей группе, чтобы почитать | |
| волшебную книгу. | |